



# Algemene Bepalingen

**SRVN.nl**  
SIMRACE VERENIGING NEDERLAND

Met ingang van: 01-02-2022

# Inhoudsopgave

<b>1 Bepalingen</b>	<b>3</b>
1.1 Bepalingen met betrekking tot deelnemers	3
1.2 Bepalingen met betrekking tot de KNAC Nationale Autosport Federatie	3
<b>2 Definities</b>	<b>3</b>
<b>3 Algemene zaken</b>	<b>4</b>
<b>4 Deelname en lidmaatschap</b>	<b>4</b>
4.1 Computerinstellingen	5
4.2 Liveries	5
<b>5 Puntentelling</b>	<b>6</b>
<b>6 Splits</b>	<b>7</b>
<b>7 Protest &amp; Straffen</b>	<b>8</b>
<b>8 Categorieën en Strafpuntensysteem</b>	<b>9</b>

# 1 Bepalingen

## 1.1 Bepalingen met betrekking tot deelnemers

- 1.1.1 Deelnemers aan evenementen en kampioenschappen georganiseerd door SimRace Vereniging Nederland zijn zelf verantwoordelijk voor het lezen, begrijpen en naleven van deze en daaraan verwante reglementen.
- 1.1.2 Deelnemers moeten handelen vanuit sportiviteit en daaruit voortvloeiende ongeschreven regels.
- 1.1.3 In zaken waarin dit reglement niet voorziet beslist de RaceCommissie (wedstrijdzaken) of het Bestuur (overige zaken).

## 1.2 Bepalingen met betrekking tot de KNAC Nationale Autosport Federatie

- 1.2.1 Het Nederlands Kampioenschap Virtueel Racen wordt georganiseerd door SimRace Vereniging Nederland (verder te noemen SRVN).
- 1.2.2 Het Nederlands Kampioenschap Virtueel Racen is ingesteld door de KNAC Nationale Autosport Federatie (verder te noemen KNAF) en wordt door SRVN uitgevoerd.
- 1.2.3 Dit klassenreglement heeft goedkeuring van de KNAF onder permit nummer 0901.17.256.

# 2 Definitie

- **AB:** Algemene Bepalingen. Dit document.
- **ARR:** Algemeen RaceReglement. Regels met betrekking tot de actie op de baan.
- **Bestuur:** Het dagelijks bestuur van SRVN. Het hoogste orgaan binnen de vereniging.
- **MijnSRVN:** Online omgeving waar (toekomstige) leden hun persoonlijke informatie, betalingen en deelname beheren. Hier zijn ook de reglementen te vinden.
- **Mod:** Een digitaal pakket met auto's, liveries, circuits en instellingen die op de server en bij de deelnemer op de computer moeten staan om te kunnen deelnemen aan evenementen.
- **Modteam:** Het orgaan dat liveries verwerkt en mods maakt.
- **Seizoen:** De periode waarin één of meerdere kampioenschappen worden gehouden.
- **Server:** De hardware van SRVN waarmee deelnemers verbinding maken om deel te nemen aan evenementen.
- **Livery:** Het virtuele spuit- en verfwerk op een auto in de spelsoftware.
- **RC:** RaceCommissie. Het orgaan binnen SRVN dat de reglementen opstelt, handhaaft en ingestuurde protesten behandelt.
- **Spelsoftware:** De software waarmee wordt geracet, zoals rFactor 2.
- **Split:** De groep deelnemers die in dezelfde server deelneemt aan een evenement.
- **TeamSpeak:** Voicechat-programma.
- **WL:** Wedstrijdleiding (& Serverbeheer). Het orgaan dat een race-evenement aanstuurt en de server beheert.

## 3 Algemene zaken

### 3.1 Deelname en lidmaatschap

- 3.1.1 Een deelnemer kan slechts deelnemen aan evenementen en kampioenschappen binnen SRVN nadat is voldaan aan alle voorschriften rondom inschrijving bij de vereniging, waaronder de betaling van contributie.
- 3.1.2 Deelnemers kunnen zich uitsluitend in- en uitschrijven voor kampioenschappen binnen SRVN via MijnSRVN.
- 3.1.3 Een uitgeschreven deelnemer wordt uit het klassement verwijderd en mag zich niet nogmaals inschrijven voor hetzelfde kampioenschap in hetzelfde seizoen.
- 3.1.4 Deelnemers mogen na de start van een kampioenschap nog van automerk of -type wisselen. Deze verliezen dan alle behaalde punten voor dat kampioenschap en komen terecht in de laagste split.
- 3.1.5 Kampioenschappen waarvoor zich minder dan 20 deelnemers inschrijven worden afgelast.
- 3.1.6 Indien het aantal actieve deelnemers in een kampioenschap beneden de 15 zakt, kan het bestuur besluiten het kampioenschap voortijdig te beëindigen.
- 3.1.7 Nieuwe leden krijgen 'Rookie'-status. Deze status verloopt aan het einde van het seizoen waarin het lid aan het tiende kampioenschapsevenement deelneemt of waarin deze een top-vijfklassering in het algemeen klassement behaalt.
- 3.1.8 Leden kunnen zich óók inschrijven voor een kampioenschap nadat deze gestart is.
  - 3.1.8.1 Wanneer het een kampioenschap met 1 split betreft, kan men alleen deelnemen als er plaats is op de inschrijflijst. Is deze vol, dan wordt de deelnemer op de reservelijst gezet.
  - 3.1.8.2 Wanneer het een kampioenschap met meer dan één split betreft, kan de deelnemer direct deelnemen in de laagste split.
  - 3.1.8.3 Na afloop van het voorlaatste evenement van een kampioenschap, verdwijnt de mogelijkheid tot inschrijven, tenzij anders aangegeven.
- 3.1.9 Om deel te nemen aan evenementen dienen deelnemers in te loggen op de SRVN-servers met SRVN-serverwachtwoorden. Deze wachtwoorden mogen niet gedeeld worden met niet-leden.

## 3.2 Computerinstellingen

- 3.2.1 Deelnemers moeten beschikken over een internetverbinding van voldoende kwaliteit en snelheid. Indien de verbinding van een deelnemer dermate slecht is dat andere deelnemers er hinder van ondervinden, kan de deelnemer in kwestie uitgesloten worden van deelname.
- 3.2.2 Deelnemers moeten beschikken over een microfoon en luidsprekers (al dan niet in de vorm van een headset) zodat ze kunnen communiceren via TeamSpeak.
- 3.2.3 Deelnemers dienen voldoende grafische rekenkracht aan boord te hebben om de volgende instellingen te kunnen ondersteunen: 'Visible vehicles' = 20. 'Autodetail FPS' = off.
- 3.2.4 Deelnemers dienen in rFactor 2 onder Settings->Gameplay->Network het volgende in te stellen: Upstream en Downstream = 256 kbps.

## 4 Liveries

- 4.1.1 Leden die tijdens een kampioenschap gebruik willen maken van een eigen livery moeten deze voor de aangegeven deadline inleveren bij het modteam.
- 4.1.2 Onderdelen van de liveries die als 'verplicht' zijn gemarkeerd in de template mogen niet worden aangepast, tenzij anders aangegeven.
- 4.1.3 Liveries moeten geschikt zijn voor een toeschouwend publiek van alle leeftijden. Daartoe is het verboden teksten, afbeeldingen of beeldmerken te gebruiken die aanzetten tot alcoholgebruik, drugsgebruik, tabaksgebruik, gokken of erotisch getinte handelingen. Liveries mogen tevens geen schokkende, provocerende of haatdragende uitingen bevatten.
- 4.1.4 Het modteam, dan wel het bestuur, heeft het recht liveries te weigeren wanneer deze niet voldoen aan de gestelde eisen. In dat geval wordt de standaard SRVN-livery voor deze deelnemer toegevoegd in plaats van de ingeleverde livery.
- 4.1.5 Wanneer een deelnemer een livery inlevert bij het modteam, stelt deze SRVN vrij van aansprakelijkheid voor de gevolgen van het gebruik van de teksten en beelden op de livery. De deelnemer neemt deze aansprakelijkheid volledig op zich.

## 5 Puntentelling

- 5.1.1 Voor elk kampioenschap zijn de te behalen punten terug te vinden in de Algemene Informatie pagina's op MijnSRVN.
- 5.1.2 Deelnemers krijgen het aantal punten dat hoort bij hun positie in de eindklassering. Voorwaarde hiervoor is dat de deelnemer rollend over de finish komt.
- 5.1.3 Indien een kampioenschap werkt met participatiepunten, krijgen deelnemers een vast aantal punten voor het starten van de race onder groen.
- 5.1.4 De deelnemer die aan het einde van een kampioenschap de meeste punten (participatie+kampioenschapspunten) heeft verzameld, wordt uitgeroepen tot kampioen.
- 5.1.5 Indien twee of meerdere deelnemers op een gelijk aantal punten staan in een kampioenschap, wordt de volgorde bepaald op basis van:
- Aantal punten zónder schrapresultaat (indien schrapresultaten worden toegepast in het kampioenschap)
  - Hoogste aantal punten in de hoofdrace (punten voor positie + participatiepunten)
    - Bij gelijke stand: aantal keer die behaalde punten
    - Bij gelijk aantal: een-na-hoogste aantal punten
    - Etc.
  - Hoogste aantal punten in de sprintrace (punten voor positie + participatiepunten)
    - Bij gelijke stand: aantal keer die behaalde punten
    - Bij gelijk aantal: een-na-hoogste aantal punten
    - Etc.
- 5.1.6 Indien bij een kampioenschap schrapresultaten worden toegepast zal het evenement waarbij de minste punten zijn behaald niet worden meegeteld in het klassement. Vanaf evenement 2 wordt dit toegepast in het klassement.

## 6 Splits

- 6.1.1 Wanneer een kampioenschap gebruik maakt van splits, krijgen deelnemers de mogelijkheid om zich te kwalificeren voor de hoogste split door middel van een prekwalificatie.
- 6.1.2 Deelnemers die niet voldoen aan de prekwalificatie-eisen, worden onderaan het prekwalificatie klassement gezet op volgorde van inschrijven.
- 6.1.3 Op vaste momenten zullen deelnemers promoveren of degraderen, op basis van de stand in het kampioenschap. Zie MijnSRVN voor deze momenten, deze kunnen per kampioenschap verschillen.
  - 6.1.3.1 De top 5 uit een split promoveert en de onderste 5 degraderen, waarbij plekken van uitgeschreven deelnemers worden aangevuld.
  - 6.1.3.2 Indien er deelnemers op gelijke punten staan, wordt er gehandeld volgens Artikel 5.1.5.
  - 6.1.3.3 Deelnemers met 0 punten kunnen niet promoveren.
  - 6.1.3.4 Deelnemers die op een promotie/degradatie-moment de laatste twee evenementen niet hebben deelgenomen, maar nog wel staan ingeschreven, worden automatisch in de laatste split geplaatst.
- 6.1.4 De WL heeft het recht voor twee of meerdere, aan elkaar grenzende, splits samen te voegen op één server wanneer het aantal deelnemers van deze splits tezamen binnen het maximum aantal deelnemers op een server valt.
- 6.1.5 Wanneer splits worden samengevoegd, krijgen alle deelnemers de participatiepunten op basis van de split waarin het evenement is gereden.

## 7 Protest & Straffen

- 7.1.1 Iedere deelnemer heeft na afloop van een kampioenschapsevenement het recht om een protest in te dienen tegen een andere deelnemer naar aanleiding van een incident tijdens dit evenement.
- 7.1.2 Alleen protesten die worden ingediend via het [protestformulier](#) worden behandeld.
- 7.1.3 Alleen protesten over een incident waarbij de indiener zelf direct of indirect betrokken was, worden behandeld.
- 7.1.4 Alleen protesten die na 12:00u op de dag na het evenement en voor 20:00u op de 3e dag na het evenement zijn ingediend, worden behandeld.
- 7.1.5 De RC heeft het recht op eigen initiatief een incident te onderzoeken wanneer ze vermoedt dat er een zware of grootschalige overtreding heeft plaatsgevonden.
- 7.1.6 Het indienen van een protest is de enige manier om de RC te verzoeken een incident te onderzoeken. Deelnemers die alsnog toelichting willen, kunnen gebruik maken van de wekelijkse RC-inloopmomenten.
- 7.1.7 De RC hanteert de volgende strafmaten:
  - 7.1.7.1 **Reprimande**: een waarschuwing zonder directe gevolgen. De eerste reprimande van een seizoen heeft geen gevolgen. Een tweede reprimande voor dezelfde overtreding of een derde reprimande in totaal en elke daaropvolgende reprimande leiden tot puntenaftrek gelijk aan een lichte straf. Ontvangen reprimandes wegen niet mee in andere of latere kampioenschappen.
  - 7.1.7.2 **Lichte straf**: de deelnemer krijgt een tijdstraf van 0,67% van de raceduur. Wanneer de deelnemer niet gefinished is, betekent dit 15 participatiepunten aftrek voor die race.
  - 7.1.7.3 **Middel straf**: de deelnemer krijgt een tijdstraf van 1,17% van de raceduur. Wanneer de deelnemer niet gefinished is, betekent dit 20 participatiepunten aftrek voor die race. Hiernaast wordt 1 strafpunt bijgeschreven in de betreffende categorie.
  - 7.1.7.4 **Zware straf**: de deelnemer krijgt een tijdstraf van 1,67% van de raceduur. Wanneer de deelnemer niet gefinished is, betekent dit 25 participatiepunten aftrek voor die race. Hiernaast worden 2 strafpunten bijgeschreven in de betreffende categorie.
  - 7.1.7.5 **Diskwalificatie**: de deelnemer verliest alle klasseringspunten en alle participatiepunten voor die race.
  - 7.1.7.6 **Schorsing**: uitsluiting van deelname voor het eerstvolgende evenement in het kampioenschap waarin de straf is uitgedeeld.



## 8 Categorieën en Strafpuntensysteem

- 8.1.1 Deelnemers die worden bestraft met een middel of zware straf krijgen tevens strafpunten: 1 strafpunt voor een middel straf en 2 strafpunten voor een zware straf.
- 8.1.2 De strafpunten die deelnemers krijgen, worden verzameld per categorie. Elk kampioenschap valt onder 1 categorie welke is vastgelegd voorafgaand aan elk seizoen en is terug te vinden op MijnSRVN.
- 8.1.3 Een behaald strafpunt vervalt na 10 deelgenomen kampioenschapsevenementen in die categorie.
- 8.1.4 Strafpunten worden meegenomen naar het volgende seizoen in dezelfde categorie.
- 8.1.5 Wanneer deelnemers 6 of meer strafpunten hebben, worden ze geschorst voor het eerstvolgende kampioenschapsevenement in die categorie.
  - 8.1.5.1 Deelnemers kunnen deze schorsing alleen uitzitten wanneer ze staan ingeschreven voor een kampioenschap in die categorie.
  - 8.1.5.2 Een schorsing blijft maximaal 3 seizoenen staan. Daarna wordt de schorsing opgeheven.
  - 8.1.5.3 Wanneer de schorsing is uitgezeten of is opgeheven, worden er 3 strafpunten in mindering gebracht.
  - 8.1.5.4 Het is niet mogelijk negatief uit te komen in strafpunten, er is een ondergrens van 0.
  - 8.1.5.5 Blijven er 6 of meer strafpunten over na het in mindering brengen van strafpunten, dan dient de deelnemer wederom een schorsing uit te zitten in die categorie.